

# REGULAMIN KONKURSU „ABB IT CHALLENGE 2017”

## DEFINICJE

**Uczestnik** - oznacza osobę fizyczną, która wypełniła i przesała formularz zgłoszeniowy;  
**Organizator** - ABB Business Services Sp. z o.o. z siedzibą na ul. Żegańska 1, 04-713 Warszawa.

## § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu „ABB IT Challenge”, zwanego dalej "Konkuresem" jest ABB Business Services sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, na ul. Żegańskiej 1, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, XIII Wydział Gospodarczy, pod numerem KRS 0000346179, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł, NIP 9522081605, zwana dalej "Organizatorem".
2. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Uczestnictwo w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
4. Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na stronie [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge).

## § 2 WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs skierowany jest do 2-, 3-osobowych zespołów złożonych z osób, które w dniu rozpoczęcia konkursu nie mają ukończonego 26. roku życia oraz posiadają status studenta uczelni wyższej studiów inżynierskich, licencjackich lub magisterskich w trybie stacjonarnym lub niestacjonarnym.
2. Zespoły mogą być złożone ze studentów różnych uczelni, lat i kierunków studiów z zastrzeżeniem pkt. 1 niniejszego paragrafu.
3. Aby wziąć udział w Konkursie, Kapitan zespołu musi przesłać uzupełniony w formie elektronicznej formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej Organizatora podanej w paragrafie 1.4. w terminie określonym w par. 3 niniejszego regulaminu. Formularz zgłoszeniowy wypełnia Kapitan zespołu podając w nim niezbędne informacje identyfikujące cały zespół. Kapitan wskazuje w formularzu zgłoszeniowym pozostałych członków zespołu i wypełnia oświadczenie, o udzieleniu przez innych członków zespołu prawa do reprezentacji całości zespołu. Reszta Uczestników wskazanych przez Kapitana, osobno otrzyma formularz osobowy, przez który wprowadzą swoje dane osobowe. Po otrzymaniu wszystkich danych osobowych, każdego z członków zespołu, zgłoszenie do konkursu zostanie potwierdzone przez Organizatora osobnym mailem.
4. Formularze osobowe pozostałych członków zespołu muszą być przesłane do dnia 4 kwietnia 2017. Mail potwierdzający poprawne zgłoszenie całego zespołu będzie wysyłany do wszystkich członków zespołu.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału obecni pracownicy, stażyści i praktykanci Organizatora, ani także obecni pracownicy, stażyści i praktykanci firm trzecich współpracujących z Organizatorem (chodzi o te osoby z firm trzecich, które pracują dla projektu objętego niniejszym Regulaminem) jak również członkowie rodzin Jury Konkursowego.

## § 3 PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 7 marca 2017 i kończy 30 maja 2017 roku.
2. Motywem przewodnim Konkursu jest „Interact with the real world”.
3. Konkurs składa się z trzech etapów. Pierwszy etap jest otwarty dla wszystkich spełniających kryteria uczestnictwa, o których mowa w par. 2. Decyzję o zakwalifikowaniu do drugiego i trzeciego etapu Konkursu podejmuje Jury Konkursowe.
4. Skład Jury ustala Organizator. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany składu Jury w kolejnych etapach Konkursu.
5. Konkurs zostanie przeprowadzony zgodnie z poniższym harmonogramem:  
I etap: 07.03 – 02.04 – Przyjmowanie zgłoszeń,

II etap: 07.04 – 15.05 – Rozwinięcie aplikacji,

III etap: 30.05 – Wielki Finał – Prezentacja rozwiązań.

6. Etap pierwszy polega na poprawnym wypełnieniu formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) do 2 kwietnia 2017 roku do godziny 23:59 CEST oraz przesłaniu formularzy osobowych przez wszystkich członków zespołu zgodnie z punktem 2.3 Regulaminu. W pierwszym etapie zadaniem uczestników jest przygotowanie opisu koncepcji na projekt wspierający motto konkursu „Interact with the real world” - czyli rozwiązania informatycznego wspierającego procesy interakcyjne z komputerem lub pokrewnymi mechanizmami, wraz z wymaganiami biznesowymi, niezbędnymi do poprawnego wdrożenia produktu w przyszłości na rynek. W kolejnych etapach studenci będą realizować projekt w postaci oprogramowania powstałego z wykorzystaniem wybranego języka programowania (C#, Java – preferowane, inne języki są dopuszczalne po wcześniejszej konsultacji z organizatorami), oraz zgodnie z założeniami wymagań biznesowych, niezbędnych do wprowadzenia produktu w przyszłości na rynek.
7. Zgłoszenia niespełniające kryteriów określonych w niniejszym regulaminie nie będą rozpatrywane.
8. Uczestnicy będą zobowiązani załączyć w zgłoszeniu oświadczenie, iż projekt przedstawiony w konkursie jest pracą unikalną i w całości stworzoną przez zespół – niebędącą gotowym produktem oferowanym na rynku komercyjnym. Projekt może korzystać z tzw. otwartego kodu źródłowego („open source”) – należy wtedy podać źródło jego pochodzenia.
9. Do drugiego etapu Konkursu zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 12 zespołów. Jury Konkursowe wyłoni je na podstawie następujących kryteriów:
  - Oryginalność i atrakcyjność pomysłu (20%),
  - Unikalność pomysłu w stosunku do istniejących pomysłów (20%)
  - Możliwość wprowadzenia rozwiązania w życie wraz z oceną wymagań biznesowych (20%),
  - Innowacyjność pomysłu na gotowe rozwiązanie (20%),
  - Ogólna ocena jury (20%),
  - Zgodność pomysłu z tematem konkursu (warunek konieczny).
10. Wyniki pierwszego etapu zostaną opublikowane na stronie [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) najpóźniej 7 kwietnia 2017 r. Zespoły zakwalifikowane do drugiego etapu zostaną dodatkowo poinformowane o tym fakcie telefonicznie i/lub drogą elektroniczną.
11. Jury zastrzega sobie możliwość zaproszenia wybranych niezakwalifikowanych zespołów do udziału w rywalizacji o 1 z maksymalnie 2 tzw. „dzikich kart”, dzięki którym zespoły niewybrane do II etapu mogą wziąć udział w dalszych pracach w II etapie z szansą na zakwalifikowanie się do Wielkiego Finału.
12. Etap drugi polega na kompleksowej lub częściowej realizacji pomysłu zgłoszonego w pierwszym etapie i przesłaniu go drogą elektroniczną na adres [itchallenge@pl.abb.com](mailto:itchallenge@pl.abb.com) do 15 maja 2017 roku do godziny 23:59 CEST.
13. Zespołom uczestniczącym w drugim etapie Organizator zapewnia możliwość kontaktu z ekspertem w obszarze technologii, w której zespół będzie pracował.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu z zespołami w trakcie trwania drugiego etapu konkursu, celem sprawdzenia postępu prac i/lub przesłania dodatkowych zadań, związanych ze zgłoszonym projektem. Dodatkowe zadania będą punktowane i będą miały wpływ na kwalifikację do Wielkiego Finału.
15. Wyniki drugiego etapu zostaną opublikowane na stronie [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) najpóźniej 23 maja 2017 r. Zespoły zakwalifikowane do Wielkiego Finału zostaną dodatkowo poinformowane o tym fakcie telefonicznie i/lub drogą elektroniczną.
16. Do trzeciego etapu Konkursu zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 5 zespołów. Jury Konkursowe wyłoni je na podstawie takich kryteriów, jak:
  - Dostarczona implementacja zaproponowanego pomysłu z pierwszego etapu w postaci działającego oprogramowania bądź jego funkcjonalnej części wraz z pakietem instalacyjnym umożliwiającym uruchomienie dostarczonego rozwiązania w celu weryfikacji jego użyteczności (20%),
  - Materiał audiowizualny prezentujący działające rozwiązanie (20%),
  - Kompletność rozwiązania, oraz ocena dodatkowych zadań przesłanych przez Organizatora w trakcie trwania drugiego etapu (20%),
  - Opis rozwiązania (20%) zawierający:

- Szczegóły realizacji projektu,
  - Szczegóły dotyczące wymagań biznesowych, związanych z projektem,
  - Koncepcję wprowadzenia rozwiązania w życie,
  - Możliwości dalszej rozbudowy,
  - Koncepcję podziału prac w zespole i zastosowane metody komunikacji,
- Ogólna ocena jury (20%).
17. Wielki Finał odbędzie się 30 maja 2017 w siedzibie ABB Business Services Sp. z o.o. w Krakowie lub innej wyznaczonej lokalizacji na terenie Krakowa i polegać będzie na prezentacji rozwiązania przygotowanego w drugim etapie konkursu oraz udzielaniu odpowiedzi na pytania ekspertów. Organizator wymaga, aby prezentacja projektu w Wielkim Finale odbyła się wyłącznie w języku angielskim. Organizator zastrzega, iż w trakcie Wielkiego Finału pytania mogą być zadawane zarówno w języku polskim jak i angielskim.
  18. Laureaci konkursu zostaną wyłonieni przez Jury konkursowe w Wielkim Finale na podstawie takich kryteriów, jak:
    - Jakość prezentacji pomysłu i projektu (20%),
    - Prezentacja rozwiązania informatycznego (20%),
    - Prezentacja planu marketingowego dla rozwiązania (20%),
    - Funkcjonalność rozwiązania (20%),
    - Poprawność odpowiedzi na zadawane pytania (20%),
  19. Koszty przyjazdu i pobytu uczestników spoza Krakowa będą pokrywane przez Organizatora z wyłączeniem przyjazdu spoza granic Polski oraz przelotów samolotowych. Zwroty będą przekazane jedynie za podróż środkami transportu publicznego po okazaniu biletów lub faktur.
  20. Projekt, prezentacje oraz opisy przekazywane Organizatorowi w trakcie konkursu, podczas I oraz II etapu, powinny być opracowane w języku polskim lub angielskim – wybór języka nie będzie miał wpływu na oceny w kolejnych etapach z zastrzeżeniem par. 3, pkt. 16.

#### **§ 4 NAGRODY**

1. Nagrodami w Konkursie są nagrody pieniężne oraz rzeczowe.
2. Nagrody zostaną przyznane zespołom w zależności od miejsca zajętego w trzecim etapie (Wielkim Finale) zgodnie z poniższym schematem:
  - I miejsce 25 000 zł (do podziału między członków zespołu),
  - II miejsce iPad Air 2 (dla każdego z członków zespołu),
  - III miejsce iPad mini 4 (dla każdego z członków zespołu),
  - miejsca IV i V Google Chromecast II (dla każdego z członków zespołu).
3. Nagrody pieniężne zostaną wręczone osobom nagrodzonym lub osobom umocowanym do odbioru nagrody w trybie przewidzianym przez przepisy Kodeksu Cywilnego. Organizator zastrzega sobie prawo pobrania z kwoty nagrody podatku dochodowego wg właściwej stawki określonej ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.
4. Nagrody rzeczowe w Konkursie nie podlegają wymianie na inne nagrody rzeczowe oraz na ekwiwalent pieniężny.
5. Nagrody rzeczowe zostaną wydane w dniu przeprowadzenia trzeciego etapu konkursu, tj. 30 maja 2017 roku.
6. Organizator zastrzega sobie prawo uzależnienia wydania nagrody rzeczowej od otrzymania od osoby nagrodzonej kwoty tytułem podatku dochodowego od osób fizycznych. Organizator zastrzega sobie także prawo przyznania osobie nagrodzonej dodatkowej nagrody pieniężnej, której wartość nie przekroczy kwoty będącej wynikiem algorytmu:  $N \times 10\%/90\%$ , gdzie  $N$  = wartość części rzeczowej nagrody. W przypadku przyznania dodatkowej nagrody pieniężnej, organizator zastrzega sobie prawo potrącenia z niej kwoty na poczet należnego podatku

dochodowego od osób fizycznych. Nagrody pieniężne zostaną przekazane na wskazane konta bankowe w terminie 14 dni od dnia otrzymania numerów kont bankowych laureatów, lecz nie wcześniej niż 10 dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.

7. W przypadku osób nagrodzonych niebędących rezydentami Rzeczypospolitej Polskiej w rozumieniu ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych zastosowanie niższej od ustawowej stawki podatku lub niepobranie podatku w oparciu o stosowną umowę o unikaniu podwójnego opodatkowania uzależnione jest od przedstawienia przez osobę nagrodzoną organizatorowi konkursu ważnego certyfikatu rezydencji w rozumieniu ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

## **§ 5 PRAWA AUTORSKIE**

1. Uczestnicy Konkursu oświadczają, że posiadają wszelkie prawa, w tym w szczególności autorskie prawa majątkowe do przesyłanych pomysłów i rozwiązań.
2. Zgodnie z postanowieniami Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. (Dz. U. 1994 nr 24 poz. 83 ze zm.), Uczestnicy Konkursu wyrażają nieodpłatną zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie ich wizerunku przez Organizatora, bez ograniczenia czasowego, terytorialnego i ilościowego, utrwalonego na fotografiach / filmie powstałych podczas Finału Konkursu w siedzibie ABB Business Services Sp. z o.o., ul. Przy Rondzie 4 w Krakowie lub innej wyznaczonej lokalizacji na terenie Krakowa, w dniu 30 maja 2017 r. Powyższa zgoda dotyczy w szczególności: utrwalania, zwielokrotniania wszelkimi dostępnymi aktualnie technikami, rozpowszechniania oraz publikowania w/w materiałów bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania, w tym w następujących celach:
  - a) promocyjnych, np. poprzez umieszczenie na stronie internetowej ABB i stronach partnerów medialnych wydarzenia,
  - b) prezentowania, np. w folderach / w papierowej i elektronicznej wersji wewnętrznych magazynów ABB / stronie intranetowej ABB / w galerii zdjęć na stronie intranetowej ABB.
3. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na informowanie uczelni i/lub mediów o kwalifikacji do kolejnych etapów konkursu (publikacja danych: nazwa zespołu, imiona, nazwiska członków zespołu, nazwy uczelni, wydziałów i kierunków studiów, opisy projektów oraz materiały multimedialne nadesłane przez zespół). Uczestnicy mają prawo do wskazania Organizatorowi, które części opisów projektów lub materiałów multimedialnych powinny zostać wyłączone z publikacji ze względu na: ochronę osobowych praw autorskich lub ochronę przyszłego produktu.

## **§ 6 DANE OSOBOWE**

1. Dokonując zgłoszenia udziału w Konkursie Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych dla celów przeprowadzenia Konkursu, zgodnie z zasadami określonymi w ustawie z dnia 27 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922 z późn. zm.) przez Organizatora, oraz podmioty trzeci współpracujący z Organizatorem w ramach Konkursu - MJCC Adrian Juchimiuk z siedzibą w Warszawie, na ul. Chełmska 18B/46, NIP: 929-165-88-60, REGON: 141260105
2. Administratorem danych osobowych jest ABB Business Services sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, na ul. Żegańskiej 1, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, XIII Wydział Gospodarczy, pod numerem KRS 0000346179, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł, NIP 9522081605.
3. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane są w celu przeprowadzenia Konkursu, w tym stworzenia listy Uczestników Konkursu.
4. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia.
5. Podanie danych osobowych i wyrażenie zgody, o której mowa w ust. 1 jest dobrowolne, ale niezbędne dla wzięcia udziału w Konkursie.

6. Organizator podejmuje wszelkie stosowne środki bezpieczeństwa zgodne z przepisami prawa, a także powszechnie przyjętymi zasadami służącymi ochronie poufności informacji. Informacje o szczególnym znaczeniu, w tym dane osobowe są szyfrowane.
7. Uczestnik wyraża zgodę na to, że zebrane informacje mogą być gromadzone w jednej lub wielu bazach danych bezpośrednio lub pośrednio utrzymywanych przez administratora Organizatora oraz podmiot trzeci współpracujący z Organizatorem w ramach Konkursu Anna Mikulska MJCC.

## **§ 7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Jury Konkursu.
2. Decyzje Jury Konkursu są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, inne niż leżące po jego stronie, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, a w szczególności do wydłużenia czasu trwania Konkursu oraz zmiany ilości zakwalifikowanych zespołów w poszczególnych etapach.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość kontaktu z uczestnikami po zakończeniu konkursu.

# “ABB IT CHALLENGE 2017” COMPETITION REGULATIONS

## DEFINITIONS

**Participant** — refers to a natural person who has completed and sent an application form;

**Organizer** — ABB Business Services Sp. z o.o. with its registered office at ul. Żegańska 1, 04-713 Warszawa.

## § 1 GENERAL PROVISIONS

1. The “ABB IT Challenge” Competition, hereinafter referred to as the “Competition”, shall be organised by ABB Business Services sp. z o.o. with its registered office in Warsaw, at ul. Żegańska 1, entered in the register of entrepreneurs of the National Court Register, 13<sup>th</sup> Commercial Division, under KRS No 0000346179, share capital of PLN 50,000.00, Tax ID No (NIP) 9522081605, hereinafter referred to as the “Organiser”.
2. The Competition shall be organised in the territory of the Republic of Poland.
3. Participation in the Competition shall be tantamount to the acceptance of these Regulations.
4. The Competition Regulations shall be available at the Organiser’s registered office and on the website [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge).

## § 2 TERMS AND CONDITIONS OF PARTICIPATION

1. The Competition shall be designed for 2-, 3-person teams composed of people who on the first day of the competition are under the age of 26 and have the status of a university student of engineering, bachelor or master studies, either full-time or part-time.
2. Teams may be composed of students of various universities, years and fields of study, subject to section 1 of this Article.
3. In order to participate in the Competition, the team Captain should submit the completed electronic application form which is available on the Organizer’s website, as provided in Article 1.4., within the period specified in Article 3 hereof. The application form is completed by the team Captain by providing essential information that identifies the entire team. The Captain shall indicate in the application form the rest of the team members and fill in a declaration on the right granted to it by the other team members to represent the entire team. The remaining Participants indicated by the Captain shall separately receive a personal form in which they shall introduce their personal data. After receiving all personal data of each of the team members, the competition application shall be confirmed by the Organizer by way of a separate e-mail.
4. The personal forms of the remaining team members should be submitted by 4 April 2017. The e-mail confirming that the entire team has properly applied shall be sent to all the team members.
5. The Competition shall not be open to any current employees, interns and trainees of the Organiser, or any current employees, interns and trainees of third-party companies co-operating with the Organiser (this shall apply to those persons of third-party companies who work for the project covered by these Regulations), or family members of the Competition Jury.

## § 3 COMPETITION PROCEDURE

1. The Competition shall commence on 7 March 2017 and shall end on 30 May 2017.
2. The theme of the Competition shall be: “Interact with the real world”.
3. The Competition shall comprise three stages. The first stage shall be open to anyone meeting the criteria for participation, referred to in Article 2. The decision to qualify a participant for the second stage and the third stage of the Competition shall be made by the Competition Jury.
4. The composition of the Jury shall be determined by the Organiser. The Organizer reserves the

right to change the Jury composition in the subsequent stages of the Competition.

5. The Competition shall be conducted in accordance with the following schedule:
  - 1<sup>st</sup> stage: 7 March – 2 April — Receipt of applications,
  - 2<sup>nd</sup> stage: 7 April – 15 May — Elaborating on the applications,
  - 3<sup>rd</sup> stage: 30 May – Grand Finale — Presentation of solutions.
6. The first stage shall consist in the proper completion of the competition form available at [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) until 2 April 2017, 11:59 pm CEST, as well as the submission by all the team members of the personal forms pursuant to Section 2.3 of the Regulations. In the first stage, the task of the participants shall be to prepare a description of the concept for a project to promote the Competition theme “Interact with the real world” – or an IT solution to support processes of interaction with the computer or related mechanisms, including business requirements, necessary for the proper implementation of the product on the market in the future. In the next stages, the students shall implement the project in the form of software developed with the use of a selected programming language (C#, Java are preferred; other languages are permitted after prior consultation with the organisers), and in line with the business requirements needed to launch the product into the market in the future.
7. Applications that do not meet the criteria set out in these Regulations shall not be considered.
8. The participants shall be required to enclose with their application form a statement that the project presented in the Competition is a unique work and has been entirely created by the team, and is not a finished product offered on the commercial market. The project may use the so-called open source, and in such case it shall be required to specify the source of its origin.
9. The maximum of 12 teams shall be admitted to the second stage of the Competition. The Competition Jury shall select them on the basis of the following criteria:
  - Originality and attractiveness of the idea (20%)
  - Uniqueness of the idea in relation to existing ideas (20%)
  - Feasibility of the solution, including the assessment of business requirements (20%)
  - Innovativeness of the idea for a ready-made solution (20%)
  - Overall assessment by the Jury (20%)
  - Compliance of the idea with the Competition theme (necessary condition).
10. The results of the first stage shall be published on the website [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) no later than 7 April 2017. The teams qualified for the second stage shall also be informed of this fact by telephone and/or e-mail.
11. The Jury shall reserve the right to invite selected non-qualified teams to participate in the competition for 1 of a maximum of 2 “wild cards” with which the teams not selected for the second stage may take part in further work in the second stage with a chance to qualify for the Grand Finale.
12. The second stage shall involve a comprehensive or partial implementation of an idea proposed in the first stage and its submission via e-mail to the address [itchallenge@pl.abb.com](mailto:itchallenge@pl.abb.com) until 15 May 2017, 11:59 CEST.
13. The Organiser shall enable the teams participating in the second stage to contact an expert in the area of technology to be used by the team.
14. The Organiser shall reserve the right to contact the teams during the second phase of the Competition to check the progress and/or send additional tasks associated with the project submitted. Additional tasks shall be scored and shall affect the qualification for the Grand Finale.
15. The results of the second stage shall be published on the website [www.abb.pl/itchallenge](http://www.abb.pl/itchallenge) no later than on 23 May 2017. The teams qualified for the Grand Finale shall also be informed of this fact by telephone and/or e-mail.
16. The maximum of 5 teams shall be admitted to the third stage of the Competition. The Competition Jury shall select them on the basis of the following criteria:
  - The submitted implementation of the proposed idea from the first stage in the form of operating software or its functional part together with the installation package enabling to run the submitted solution in order to verify its usefulness (20%),
  - Audiovisual material presenting the working solution (20%),

- Completeness of the solution, and the evaluation of additional tasks sent by the Organiser during the second stage (20%),
  - Description of the solution (20%) containing:
    - Details of the project implementation,
    - Details of business requirements related to the project,
    - Concept of putting the solution into practice,
    - The possibility of further expansion,
    - The concept of task division within the team and the methods of communication,
  - Overall assessment by the Jury (20%).
17. The Grand Finale shall take place on 30 May 2017 at the registered office of ABB Business Services Sp. z o.o. in Kraków or other designated location in Kraków, and shall involve the presentation of a solution prepared in the second stage of the Competition and answering the questions of experts. The Organiser requires that the presentation of the project in the Grand Finale should be made in English only. The Organiser stipulates that during the Grand Finale questions may be asked both in Polish and in English.
18. The winners of the Competition shall be selected by the Competition Jury in the Grand Finale on the basis of the following criteria:
- Quality of the presentation of the idea and the project (20%),
  - Presentation of the IT solution (20%),
  - Presentation of the marketing plan for the solution (20%),
  - Functionality of the solution (20%),
  - Correct answers to the questions asked (20%),
19. The costs of travel and accommodation of participants from outside of Kraków shall be paid by the Organiser with the exception of travel from abroad and air travel. Refunds shall be paid only for travel by public transport on presentation of tickets or invoices.
20. The project, presentations and descriptions submitted to the Organiser during the Competition, in the first stage and the second stage, shall be prepared in Polish or English — the language choice shall have no impact on the assessment in subsequent stages, subject to Article 3 section 16.

#### § 4 PRIZES

1. The Competition prizes shall include cash and in-kind prizes.
2. Prizes shall be awarded to the teams depending on the place won in the third stage (Grand Finale), as shown below:
 

· 1st place	PLN 25,000 (to be divided among the team members),
· 2nd place	iPad Air 2 (for each member of the team),
· 3rd place	iPad mini 4 (for each member of the team),
· 4th place and 5th place	Google Chromecast II (for each member of the team).
3. Cash prizes shall be awarded to the winners or persons duly authorised to collect the award in the manner provided by the Civil Code. The Organiser shall reserve the right to deduct from the amount of the prize income tax at the applicable rate specified by the Act on Personal Income Tax.
4. In-kind prizes in the Competition shall not be exchanged for other in-kind prizes or cash equivalent.
5. The in-kind prizes shall be given on the date of the third stage of the Competition, i.e. on 30 May 2017.
6. The Organiser shall reserve the right to make the release of the in-kind prize conditional on the receipt of the amount of personal income tax from the awarded person. The Organiser shall



reserve the right to grant to the awarded person an additional cash prize, the value of which shall not exceed the amount resulting from the algorithm:  $N \times 10\%/90\%$ , where  $N$  = value of the in-kind portion of the prize. If an additional cash prize is granted, the Organiser shall reserve the right to deduct an amount on account of personal income tax from the payment. Cash prizes shall be transferred to the indicated bank accounts within 14 days of receipt of the bank account numbers of winners, but not earlier than 10 days from the date of announcement of the Competition results.

7. If the awarded persons are not residents of the Republic of Poland, within the meaning of the Act on Personal Income Tax, the application of a tax rate lower than the statutory one or non-collection of tax on the basis of a relevant agreement on the avoidance of double taxation shall depend on the submission to the Competition Organizer of a valid certificate of residence within the meaning of the Act on Personal Income Tax, by the awarded person.

## **§ 5 COPYRIGHTS**

1. Participants of the Competition declare that they hold all rights, in particular author's economic rights, to the submitted ideas and solutions.
2. *In accordance with the provisions of the Act on Copyright and Related Rights of 4 February 1994 (Journal of Laws No 24 of 1994, item 83 as amended), Participants of the Competition shall give a free permission to use and distribute their images by the Organiser, without any time, territorial and quantitative limit, captured on photos/video recorded during the Competition Finale at the registered office of ABB Business Services Sp. z o.o., ul. Przy Rondzie 4 in Kraków or another specified location in the Kraków area, on 30 May 2017. The permission shall apply in particular to: recording, reproducing with the use of all the currently available techniques, disseminating and publishing of the aforesaid materials without the need to approve them on a case-to-case basis, including for the following purposes:*
  - a) promotion, e.g. by posting on the website of ABB and websites of the media partners of the event,
  - b) presentation, e.g. in brochures / in paper and electronic versions of internal ABB magazines / ABB Intranet site / in the photo gallery on ABB Intranet site.
3. *Participants of the Competition permit to inform the university and/or the media about the qualification for the next stages of the Competition (publication of data: the team name, the names of team members, the names of the university, departments and faculties, project descriptions and multimedia materials submitted by the team). Participants shall have the right to notify the Organiser of the parts of the project descriptions or multimedia materials which should be excluded from publication due to: the protection of the author's moral rights or the protection of the future product.*

## **§ 6 PERSONAL DATA**

1. By submitting the participation application for the Competition, the Participant consents to the processing of their personal data for the needs essential for carrying out the Competition, pursuant to the rules defined in the Act of 27 August 1997 on personal data protection (consolidated text: Journal of Laws of 2016, item 922 as amended), by the Organizer and the third party cooperating with the Organizer within the scope of the Competition — MJCC Adrian Juchimiuk with its registered office in Warsaw, at ul. Chełmska 18B/46, Tax ID No (NIP) 929-165-88-60, Statistical ID No (REGON) 141260105.
2. ABB Business Services sp. z o.o. with its registered office in Warsaw, at ul. Żegańska 1, entered in the register of entrepreneurs of the National Court Register, 13<sup>th</sup> Commercial Division, under number KRS 0000346179, share capital of PLN 50,000.00, Tax ID No (NIP) 9522081605, is the administrator of the personal data.
3. The personal data of the Participant are processed for the purposes of conducting the Competition, including composing a list of Competition Participants.
4. Participants are entitled to access their personal data, to correct them and to request their removal.

5. The personal data and the consent referred to in Section 1 are provided voluntarily, yet they are indispensable for the participation in the Competition.
6. The Organizer shall take all appropriate security measures in accordance with the provisions of Law, as well as the generally accepted principles for the protection of confidentiality of information. Information of particular importance, including personal data, is encrypted.
7. The participant consents to the collection of the received information in one or more databases maintained, directly or indirectly, by the administrator — Organizer and the third party — Anna Mikulska MJCC — cooperating with the Organizer within the scope of the Competition.

## **§ 7 FINAL PROVISIONS**

1. In all cases not specified in these Regulations the final decision shall be made by the Competition Jury.
2. Decisions of the Competition Jury shall be final, and not subject to appeal.
3. The Organiser shall not be held liable for any technical problems, other than those attributable to the Organiser, affecting the fulfillment of the conditions of participation in the Competition.
4. The Organiser shall reserve the right to change the Regulations, and in particular to extend the duration of the Competition and change the number of qualified teams in each stage.
5. The Organiser shall reserve the right to contact the participants after the Competition.