

Nr	Data	Uwaga

Nr	Data	Pytanie	Odpowiedź
1	2014-10-13	Jakie treści będą wyświetlane w okularach?	Okulary będą potrzebne do wyświetlania animacji komputerowych m. in. filmów, wizualizacji 3D oraz aplikacji trójwymiarowych stworzonych w silniku do gier komputerowych UDK (Unreal Development Kit)