

---

**KURSBESKRIVNING**

# Programmering Avancerad

R110-SE-SV

## Kursmål

Efter avslutad kurs ska deltagaren kunna programmera, testa och optimera robot-applikationer.

## Kunskapsmål

Efter avslutad kurs kommer du att kunna:

- Skapa och definiera wobjdata och avancerade tooldata
- Använda RobotStudio för att redigera robotprogrammet både online och offline
- Skapa och använda moduler, rutiner och data
- Instruktioner för programsökning
- Instruktioner för programförskjutning
- Instruktioner för programhantering
- Använda avbrott- och TRAP-instruktioner
- Använda instruktioner för axel konfigurationer
- Använd instruktioner för rörelsekontroll

## Deltagare

Kursen vänder sig till programmerare och underhållspersonal med behov av att skapa och underhålla robotprogram.

## Förkunskaper

R102 Programmering bas eller motsvarande.



## Kursinnehåll

- Hälsa och säkerhet
- Verktyg och arbetsobjekt
- RobotStudio RAPID Editor
- I/O och systemparametrar
- Moduler och programorganisation
- Loopar
- Programdata och matriser
- Rutiner och händelser
- Världs-zoner
- Avbrott och TRAP
- Felhantering
- Rörelse prestanda och trigg instruktioner
- Sökning och programförskjutning
- Instruktioner för användarinteraktion

## Kurstyp

Kursen är lärarledd. Ca 75 % av kursen är praktiska övningar.

## Kurslängd

Kursen pågår i 4 dagar.

---

KURSBESKRIVNING

# Programmering Avancerad

## Kursplan

---

### Dag 1

---

FM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hälsa och säkerhet</li><li>- Verktyg och arbetsobjekt</li></ul>
----	---

---

EM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Robotstudio och RAPID editor</li><li>- I/O -signaler och systemparametrar</li></ul>
----	---

---

### Dag 2

---

FM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Moduler och program</li><li>- Loopar</li></ul>
----	--

---

EM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Program data och matriser</li></ul>
----	---

---

### Dag 3

---

FM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Eventrutiner</li><li>- Världs zoner</li></ul>
----	---

---

EM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Interrup (Traps)</li><li>- Felhantering</li><li>- Prestanda- och trigginstruktioner</li></ul>
----	---

---

### Dag 4

---

FM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Programdata och matriser</li><li>- Instruktioner för användarinteraktion</li><li>- Sökning och programförskjutning</li></ul>
----	--

---

EM	<ul style="list-style-type: none"><li>- Program och förskjutning</li><li>- Utvärderingsövning</li></ul>
----	---

---